



**LAPORAN KINERJA  
INSTANSI  
PEMERINTAH (LKJIP)  
DINAS KEPEMUDAAN  
OLAHRAGA DAN  
PARIWISATA  
TAHUN 2023**



## KATA PENGANTAR

Segala puji Syukur kita panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-NYA sehingga Laporan Kinerja Instansi Pemerintah (LKjIP) Dinas Kepemudaan Olahraga dan Pariwisata Tahun Anggaran 2023 dapat terselesaikan dalam tenggat waktu yang tersedia.

Laporan Kinerja Instansi Pemerintah (LKjIP) merupakan salah satu bentuk pelaporan sebagai pertanggungjawaban atas pelaksanaan tugas pokok dan fungsi dari Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata.

Laporan Kinerja ini memuat hasil pelaksanaan dan pencapaian kinerja Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata yang telah dituangkan dalam perjanjian kerja antara Bupati dengan Kepala Dinas serta memuat juga tentang keberhasilan yang dicapai serta kendala, hambatan yang ditemukan selama dalam pelaksanaan program dan kegiatan, sehingga dapat digunakan sebagai bahan evaluasi bagi perkembangan dan peningkatan kinerja atas pelaksanaan kegiatan dalam bidang Kepemudaan, Keolahragaan dan Pariwisata Kabupaten Sidenreng Rappang bagi tahun – tahun yang akan datang.

Kinerja Dinas Kepemudaan Olahraga dan Pariwisata tahun 2023 juga sangat dipengaruhi pula oleh kondisi eksternal salah satunya yaitu dengan adanya kondisi alam atau cuaca.

Tak lupa kami menghaturkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada para seluruh pihak yang membantu dan berpartisipasi dalam penyusunan laporan ini.



Laporan ini masih memiliki banyak kekurangan atau masih jauh dari kata sempurna, saran atas perbaikan dan peningkatan dapat dijadikan sebagai masukan dan pertimbangan bagi kami.

Pangkajene Sidenreng, Januari 2024



DAFTAR ISI

<b>BAB I</b> .....	
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Gambaran Umum Organisasi .....	2
<b>BAB II</b> .....	
<b>RENCANA KERJA DAN PENETAPAN KINERJA</b> .....	4
A. Rencana Strategis .....	4
B. Penetapan Kinerja .....	6
C. Indikator Kinerja Utama .....	7
<b>BAB III</b> .....	
<b>AKUNTABILITAS KINERJA</b> .....	8
A. Capaian Kinerja .....	8
B. Realisasi Anggaran .....	24
<b>BAB IV</b> .....	
<b>PENUTUP</b> .....	25



## BAB I PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Dalam pembangunan nasional hal yang tidak dapat terpisahkan antara lain adalah pembangunan dibidang kepemudaan dan olahraga serta pengembangan pariwisata baik sarana dan prasarana serta sumber daya manusia.

Pemerintah Kabupaten Sidenreng Rappang melalui Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata yang terbentuk pada tahun 2016 melakukan upaya, usaha dan kerja keras untuk mewujudkan pembangunan yang dimaksud.

Dalam melaksanakan tugas dan fungsi dalam bidang kepemudaan, olahraga dan kepariwisataan maka diperlukan tujuan dan sasaran yang tertuang dalam rencana yang akan dicapai dalam kurun waktu tertentu, seperti Rencana Strategis (RENSTRA) untuk kurun waktu 5 (lima) Tahun, Rencana Kerja (RENJA) untuk kurun waktu 1 (satu) Tahun.

Renstra dan Renja memuat langkah – langkah dan indikator – indikator keberhasilan dari sebuah program dan kegiatan yang dilaksanakan.

Penyusunan laporan Kinerja Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata disusun sebagai bahan untuk mempertanggungjawabkan keberhasilan atau sebagai bahan pertimbangan untuk pembangunan yang lebih baik pada masa yang kan datang.



## B. Gambaran Umum Organisasi

Dalam Peraturan Bupati Sidenreng Rappang Nomor 60 Tahun 2021 tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi Serta Tata Kerja Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Sidenreng Rappang tertuang secara lengkap mengenai Organisasi Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata dengan gambaran sebagai berikut :

### a. Kedudukan

Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata berkedudukan sebagai unsur pelaksana otonomi daerah yang dipimpin oleh seorang Kepala Dinas yang berada dibawah dan bertanggung jawab kepada Bupati melalui Sekretaris Daerah.

### b. Tugas

Kepala Dinas memiliki tugas pokok membantu Bupati dalam menyelenggarakan urusan pemerintahan dibidang Kepemudaan, Olahraga dan Kepariwisataan yang menjadi kewenangan daerah dan tugas pembantuan yang ditugaskan kepada Pemerintah Daerah.

### c. Fungsi

Kepala Dinas dalam melaksanakan tugas sebagaimana yang dimaksud pada ayat (1) Peraturan Bupati Sidenreng Rappang Nomor 60 Tahun 2021 melaksanakan Fungsi antara lain :

- a. Perumusan kebijakan urusan pemerintahan bidang kepemudaan;
- b. Pelaksanaan kebijakan urusan pemerintahan bidang keolahragaan;
- c. Pelaksanaan kebijakan urusan pemerintahan bidang kepariwisataan;
- d. Pelaksanaan evaluasi dan pelaporan urusan pemerintahan bidang kepemudaan, olahraga dan pariwisata;
- e. Pelaksanaan administrasi dinas; dan



- f. Pelaksanaan fungsi lain yang diberikan oleh Bupati terkait tugas dan fungsinya.

**d. Susunan Organisasi**

Susunan Organisasi Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata terdiri atas :

- a. Kepala Dinas;
- b. Sekretaris :
  - a. Subbagian Perencanaan dan Keuangan;
  - b. Subbagian Umum dan Kepegawaian;
- c. Bidang Kepemudaan, terdiri atas Kelompok Jabatan Fungsional;
- d. Bidang Keolahragaan, terdiri atas Kelompok Jabatan Fungsional;
- e. Bidang Pariwisata, terdiri atas Kelompok Jabatan Fungsional
- f. Kelompok Jabatan Fungsional



## BAB II RENCANA KERJA DAN PENETAPAN KINERJA

### A. Rencana Strategis

Rencana Strategis merupakan Dokumen Perencanaan yang disusun oleh Perangkat Daerah untuk kurun waktu pembangunan 5 (lima) tahun memuat

#### 1. Visi

Kabupaten Sidenreng Rappang untuk periode 2018 – 2023 yaitu “TERWUJUDNYA KABUPATEN SIDENRENG RAPPANG SEBAGAI DAERAH AGRIBISNIS YANG MAJU DENGAN MASYARAKAT RELIGIUS AMAN, ADIL DAN SEJAHTERA”

#### 2. Misi

Dari Visi di atas maka disusunlah misi sebagai berikut :

- a. Memajukan dan meningkatkan kinerja pelayanan kesehatan dan pendidikan dalam rangka peningkatan kualitas hidup masyarakat;
- b. Memajukan usaha agribisnis, UMKM dan industri pengolahan untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat;
- c. Mengembangkan kerjasama investasi daerah dan penyediaan lapangan kerja baru.
- d. Mewujudkan pembangunan infrastruktur wilayah yang merata dan berwawasan lingkungan;
- e. Mengoptimalkan kinerja, kualitas dan profesionalitas birokrasi pemerintah daerah dalam pelayanan publik melalui penerapan good governance dan electronic governance.
- f. Mengembangkan dan memajukan kawasan pedesaan melalui penerapan desa cerdas (smart village), sehat dan mandiri.





- g. Memajukan dan menciptakan kondisi kehidupan beragama serta meningkatkan kualitas budaya lokal sebagai basis nilai dalam menciptakan kehidupan sosial kemasyarakatan yang kondusif.

### 3. Tujuan

Tujuan yang merupakan penjabaran dari misi yang akan dicapai dalam waktu 1 (satu) sampai dengan 5 (Lima) tahun yang oleh Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata dirumuskan antara lain:

- a. Meningkatkan destinasi wisata daerah
- b. Meningkatkan peran pemuda dalam pembangunan daerah
- c. Meningkatkan pembangunan bidang keolahragaan

### 4. Sasaran

Sasaran merupakan hasil yang ingin dicapai secara nyata oleh instansi dengan rumusan yang lebih spesifik dan dalam kurun waktu yang lebih pendek dari tujuan.

Sasaran yang ingin dicapai oleh Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata adalah sebagai berikut :

- a. Meningkatnya daya Tarik destinasi wisata
- b. Meningkatnya partisipasi pemuda dalam pembangunan daerah
- c. Meningkatnya minat dan prestasi olahraga



## B. Penetapan Kinerja

Untuk mengukur keberhasilan dari rencana kerja, telah dirumuskan target – target sasaran kinerja yang akan dicapai dan dituangkan dalam bentuk perjanjian kinerja untuk periode tahun ke 4 (Tiga) Rencana Strategis, yaitu :

NO	SASARAN	INDIKATOR KINERJA	SATUAN	TARGET
1	<i>Meningkatnya daya Tarik destinasi wisata</i>	Meningkatnya Jumlah Destinasi Wisata	Objek Wisata	2
2	<i>Meningkatnya partisipasi pemuda dalam pembangunan daerah</i>	Presentase Keterwakilan pemuda dalam Lembaga legislatif tingkat kabupaten	Persen	3,00
3	<i>Meningkatnya minat dan prestasi olahraga</i>	Jumlah prestasi Olahraga	Cabang Olahraga	3

Dalam rangka mendukung pencapaian Target Kinerja dilakukan dengan 7 (Tujuh) Program, 17 (Tujuh belas) kegiatan dan 50 (Lima Puluh) Sub Kegiatan.



### C. Indikator Kinerja Utama

Indikator Kinerja Utama merupakan indikator atau kunci utama penilaian atas keberhasilan kinerja Dinas kepemudaan Olahraga dan pariwisata

No	Indikator Kinerja Utama	Capaian Kinerja	Target Capaian		
		2020	2021	2022	2023
1	Meningkatnya Jumlah Destinasi Wisata		2 OW	2 OW	2 OW
2	Presentase keterwakilan pemuda dalam Lembaga legislatif		3%	3%	3%
3	Jumlah Prestasi Olahraga		3 Cabor	3 Cabor	3 Cabor



### BAB III AKUNTABILITAS KINERJA

Akuntabilitas kinerja merupakan gambaran tentang pencapaian pelaksanaan program atau kegiatan dalam membantu capaian dari visi dan misi Kabupaten Sidenreng Rappang.

Pencapaian kinerja ini diringkas dalam bentuk analisis

- a. Capaian kinerja yang meliputi:
  1. Realisasi dan capaian target kinerja tahun 2023
  2. Perbandingan realisasi kinerja dan capaian kinerja 2023 dengan tahun sebelumnya
  3. Realisasi capaian renstra
  4. Analisis penyebab keberhasilan/kegagalan capaian kinerja
  5. Analisis atas efisiensi penggunaan sumber daya
  6. Analisis program/ kegiatan/ sub kegiatan yang menunjang keberhasilan/ kegagalan pencapaian sasaran

Secara lengkap hasil analisis akan diuraikan sebagai berikut:

#### A. Capaian Kinerja

Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata dalam melaksanakan tugas pokok dan fungsi guna mendukung Visi dan Misi Kabupaten Sidenreng Rappang telah merumuskan 3 (tiga) Tujuan, 3 (Tiga) Sasaran dan 3 (Tiga) Indikator Kinerja Utama (IKU)

##### 1. **Realisasi dan Capaian target kinerja tahun 2023**

Pencapaian Kinerja pada tahun 2023 dengan melakukan perbandingan antara target dan realisasi pada indikator-indikator sasaran yang telah ditetapkan dalam perubahan Rencana Strategis Dinas Kepemudaan Olahraga dan Pariwisata 2018-2023, untuk lebih jelasnya ditampilkan pada table berikut :



No	Sasaran	Indikator Kinerja Utama	Satuan	Target	Realisasi	Tingkat Capaian
1	<b>Sasaran 1 :</b> Meningkatnya daya Tarik destinasi wisata	Meningkatnya Jumlah Destinasi Wisata	Objek Wisata	2	2	100%
2	<b>Sasaran 2 :</b> Meningkatnya partisipasi pemuda dalam pembangunan Daerah	Presentase keterwakilan pemuda dalam Lembaga legislatif	Persen	3,00	8,5	283
3	<b>Sasaran 3 :</b> Meningkatnya Minat dan Prestasi Olahraga	Jumlah Prestasi Olahraga	Cabang Olahraga	3	0	0

Indikator – indikator dari sasaran yang telah dirumuskan dapat dijabarkan secara singkat sebagai berikut :

1. Indikator 1 : Meningkatkan Jumlah Destinasi Wisata

Capaian yang tinggi sebesar 100% dikarenakan target sebanyak 2 (Dua) objek wisata dan realisasi sesuai dengan target yaitu :

- a. Pengembangan Kawasan Wisata Patommo yang terdiri atas pembangunan kantin, pembangunan restaurant, dan pondasi kolam dan Pembangunan Dermaga dan Sepeda Air:
- b. Pembangunan Kawasan Wisata Datae yang terdiri atas dengan pemasangan Paving blok dan Gazebo.

Selain wilayah tersebut di atas juga telah dilakukan pengembangan Kawasan wisata dengan mekanisme hibah pada asset Desa Punjabu yaitu pemasangan Railing dan Gazebo.



Pembangunan Tourist Information Center (TIC)  
di Kawasan Wisata Patommo.

2. Indikator 2 : Presentase Keterwakilan pemuda dalam  
Lembaga legislatif tingkat kabupaten

Jumlah pemuda usia 16 sampai dengan 35 tahun  
yang menjadi anggota Dewan Perwakilan Rakyat  
Daerah pada tahun 2023 sebanyak 3 (Tiga) Orang

3. Indikator 3 : Jumlah prestasi Olahraga

Prestasi olahraga yang berhasil diraih baik  
olahraga berdikari ataupun olahraga berkelompok pada  
tingkat nasional dan Internasional pada tahun 2023 tidak  
ada namun pada tingkat Provinsi dalam Kegiatan  
PORPROV sebanyak 3 Emas, 7 Perak dan 13 Perunggu

**2. Perbandingan realisasi kinerja dan capaian kinerja 2021 dengan tahun sebelumnya**

Sebagai bahan pertimbangan untuk capaian kinerja, dan sebagai bahan pertimbangan untuk menentukan kebijakan – kebijakan dapat dilihat dari perbandingan capaian kinerja Tahun 2023 dan tahun sebelumnya :

No	Indikator Kinerja Utama	Capaian		
		2021	2022	2023
1	Meningkatnya Jumlah Destinasi Wisata	100%	100%	100%
2	Presentase keterwakilan pemuda dalam Lembaga legislatif		285%	
3	Jumlah Prestasi Olahraga			0



### 3. Realisasi capaian RENSTRA

Perubahan Rencana Strategis (RenStra) 2018-2023 telah ditetapkan sasaran yang ingin dicapai dalam kurun waktu yang telah ditentukan, capaian rencana strategis seperti pada table berikut :

NO	SASARAN	INDIKATOR KINERJA	SATUAN	TARGET	REALISASI	KET
1	<i>Meningkatnya daya Tarik destinasi wisata</i>	Meningkatnya Jumlah Destinasi Wisata	Objek Wisata	2	2	
2	<i>Meningkatnya partisipasi pemuda dalam pembangunan daerah</i>	Presentase Keterwakilan pemuda dalam Lembaga legislatif tingkat kabupaten	Persen	3	3	
3	<i>Meningkatnya minat dan prestasi olahraga</i>	Jumlah prestasi Olahraga	Cabang Olahraga	3	0	Tidak terdapat Cabor yang memperoleh medali pada tingkat nasional dan Internasional

Indikator – indikator dari sasaran yang telah dirumuskan dapat dijabarkan secara singkat sebagai berikut :

1. Indikator 1 : Meningkatkan Jumlah Destinasi Wisata

Pada Perubahan Rencana Strategis 2018-2023 untuk pencapaian sasaran meningkatnya daya Tarik destinasi wisata ditargetkan pengembangan tempat wisata sebanyak 2 (Dua) Objek Wisata, namun realisasinya sebanyak 5 (Lima) Objek Wisata yang memperoleh perbaikan / pengembangan yaitu Kawasan Wisata Kolam Renang/Waterboom DataE, Kawasan Wisata



- Puncak Punjabu, Wilayah Wattang Paula dan Kawasan Wisata Patommo dan Desa Lombo
2. Indikator 2 : Presentase Keterwakilan pemuda dalam Lembaga legislatif tingkat kabupaten  
Jumlah pemuda usia 16 sampai dengan 35 tahun yang menjadi anggota Dewan perwakilan rakyat Daerah pada tahun 2023 sebanyak 3 (Tiga) Orang.
  3. Indikator 3 : Jumlah prestasi Olahraga  
Prestasi olahraga yang berhasil diraih baik olahraga berdikari ataupun olahraga berkelompok pada tahun 2023 pada tingkat provinsi sebanyak 3 Emas, 7 Perak dan 13 Perunggu.

#### **4. Analisis penyebab keberhasilan/ kegagalan capaian kinerja**

Dalam pelaksanaan program, kegiatan dan sub kegiatan dalam rangka mencapai tujuan dari sasaran kinerja terdapat hal – hal yang dapat menjadi pendukung dari keberhasilan ataupun sebagai penghambat dari keberhasilan capaian kinerja baik secara langsung ataupun tidak langsung.

Sasaran rencana strategis tahun ke 5 (Lima) sebagaimana yang telah dijabarkan pada bagian sebelumnya, ada yang berhasil dicapai namun ada yang belum dapat dicapai, sasaran yang dimaksud antara lain :

1. Meningkatnya Jumlah Destinasi Wisata  
Target yang direncanakan berhasil dicapai dengan adanya dukungan dari pemerintah baik pusat maupun daerah serta segala pihak yang terkait dan masyarakat sehingga pengembangan Kawasan wisata dapat dilakukan pada 4 (empat) lokasi yang berbeda dalam kurun waktu yang sama.
2. Presentase Keterwakilan pemuda dalam Lembaga legislatif tingkat kabupaten.





Kaum milenial atau pemuda saat ini semakin mengerti tentang perlunya keterlibatan mereka untuk pembangunan daerah.

3. Jumlah prestasi Olahraga

Pencapaian target yang telah ditentukan sebelumnya tidak berhasil diakibatkan dengan kondisi pembinaan terhadap para pelaku olahraga yang masih kurang sehingga sangat mempengaruhi kondisi olahraga di Kabupaten Sidenreng Rappang.

5. **Analisis atas efisiensi penggunaan sumber daya**

Dalam pelaksanaan program atau kegiatan dalam rangka pencapaian sasaran dibutuhkan sumber daya baik sumber daya manusia, ataupun sumber daya lain termasuk dukungan pendanaan.

Penggunaan sumber daya dimaksud sejogjanya digunakan secara efisien dalam arti mencapai hasil yang sebaik-baiknya dengan penggunaan sumber daya sekurang-kurangnya.

Penggunaan sumber daya terhadap program dan kegiatan serta hasil analisis atas efisiensi antara lain :

PROGRAM / KEGIATAN / SUB KEGIATAN	REALISASI			Tingkat Efisiensi	KET
	FISIK	KEUANGAN			
	(%)	(Rp)	(%)		
PROGRAM PENUNJANG URUSAN PEMERINTAHAN DAERAH KABUPATEN/KOTA	79	2.111.499.242	80,95	61,20	
Perencanaan, Penganggaran, dan Evaluasi Kinerja Perangkat Daerah	100	3.946.900	35.63	26,41	
Penyusunan Dokumen Perencanaan Perangkat Daerah	100	3.946.900	35.63	26,41	
Administrasi Keuangan Perangkat Daerah	96	1.747.397.403	82,19	10,94	



PROGRAM / KEGIATAN / SUB KEGIATAN	REALISASI			Tingkat Efisiensi	KET
	FISIK	KEUANGAN			
	(%)	(Rp)	(%)		
Penyediaan Gaji dan Tunjangan ASN	93	1.741.026.403	82,45	(3,66)	
Pelaksanaan Penatausahaan dan Pengujian/Verifikasi Keuangan SKPD	100	24.482.500	74,46	25,54	
<b>Administrasi Umum Perangkat Daerah</b>	<b>80</b>	<b>189.507.560</b>	<b>92,73</b>	<b>3,99</b>	
Penyediaan Peralatan dan Perlengkapan Kantor	100	27.047.600	92,26	7,74	
Penyediaan Bahan Logistik Kantor	-	-	-	-	
Penyediaan Barang Cetak dan Penggandaan	100	1.575.000	100,00	-	
Fasilitasi Kunjungan Tamu	100	14.950.000	99,69	0,31	
Penyelenggaraan Rapat Koordinasi dan Konsultasi SKPD	100	145.934.960	92,08	7,92	
<b>Pengadaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintah Daerah</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	
Pengadaan Mebel	-	-	-	-	
Pengadaan Peralatan dan Mesin Lainnya	-	-	-	-	
<b>Penyediaan Jasa Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah</b>	<b>97</b>	<b>164.937.539</b>	<b>79,30</b>	<b>17,37</b>	
Penyediaan Jasa Surat Menyurat	100	560.000	56,00	24,80	



PROGRAM / KEGIATAN / SUB KEGIATAN	REALISASI			Tingkat Efisiensi	KET
	FISIK	KEUANGAN			
	(%)	(Rp)	(%)		
Penyediaan Jasa Komunikasi, Sumber Daya Air dan Listrik	100	22.677.539	50,39	20,25	
Penyediaan Jasa peralatan dan Perlengkapan Kantor	-	-	-	-	
Penyediaan Jasa Pelayanan Umum Kantor	92	141.700.000	92,61	7,06	
<b>Pemeliharaan Barang Milik Daerah Penunjang Urusan Pemerintahan Daerah</b>	<b>100</b>	<b>54.455.000</b>	<b>74,40</b>	<b>14,93</b>	
Penyediaan Jasa Pemeliharaan, Biaya Pemeliharaan dan Pajak Kendaraan Perorangan Dinas atau Kendaraan Dinas Jabatan	100	54.455.000	74,40	9,86	
Pemeliharaan/Rehabilitasi Gedung Kantor dan Bangunan Lainnya	100	8.000.000	80,00	20,00	
<b>PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEPEMUDAAN</b>	<b>87</b>	<b>3.739.474.100</b>	<b>95,85</b>	<b>35,92</b>	
<b>Penyadaran, Pemberdayaan, dan Pengembangan Pemuda dan Kepemudaan Terhadap Pemuda Pelopor Kabupaten/Kota, Wirausaha Muda Pemula, dan Pemuda Kader Kabupaten/Kota</b>	<b>93</b>	<b>2.884.874.100</b>	<b>99,00</b>	<b>42,46</b>	
Koordinasi, Sinkronisasi dan Penyelenggaraan Peningkatan Kapasitas Daya Saing Wira Usaha Pemula	80	2.884.874.100	98,98	26,86	



PROGRAM / KEGIATAN / SUB KEGIATAN	REALISASI			Tingkat Efisiensi	KET
	FISIK	KEUANGAN			
	(%)	(Rp)	(%)		
Peningkatan Kepemimpinan, Kepeloporan dan Kesukarelawanan Pemuda	100	-	-	100,00	
<b>Pemberdayaan dan Pengembangan Organisasi Kepemudaan Tingkat Daerah Kabupaten/Kota</b>	<b>80</b>	<b>854.600.000</b>	<b>88,87</b>	<b>(13,09)</b>	
Peningkatan Kapasitas Pemuda dan Organisasi Kepemudaan Kabupaten/Kota	80	854.600.000	88,87	(13,09)	
<b>PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEOLAHRAGAAN</b>	<b>92</b>	<b>3.002.454.050</b>	<b>67,37</b>	<b>-</b>	
<b>Pembinaan dan Pengembangan Olahraga Pendidikan pada Jenjang Pendidikan yang menjadi Kewenangan Daerah Kabupaten/Kota</b>	<b>85</b>	<b>1.180.509.750</b>	<b>76,41</b>	<b>26,23</b>	
Koordinasi, Sinkronisasi dan Pelaksanaan Penyediaan Sarana dan Prasarana Olahraga Kabupaten/Kota	85	1.180.509.750	76,41	26,23	
<b>Penyelenggaraan Kejuaraan Olahraga Tingkat Daerah Kabupaten/Kota</b>	<b>93</b>	<b>255.752.000</b>	<b>88,49</b>	<b>1,92</b>	



PROGRAM / KEGIATAN / SUB KEGIATAN	REALISASI			Tingkat Efisiensi	KET
	FISIK	KEUANGAN			
	(%)	(Rp)	(%)		
Penyelenggaraan Kejuaraan dan Pekan Olahraga Tingkat Kabupaten/Kota	85	255.752.000	88,49	1,88	
Partisipasi dan Keikutsertaan dalam Penyelenggaraan Kejuaraan	100	984.848.750	98,04	1,96	
<b>Pembinaan dan Pengembangan Olahraga Prestasi Tingkat Daerah Provinsi</b>		<b>70.000.000</b>		-	
Pemberian Penghargaan Olahraga Kabupaten/Kota	100	70.000.000	100,00	-	
<b>Pembinaan dan Pengembangan Organisasi Olahraga</b>	<b>100</b>	<b>1.050.000.000</b>	<b>100,00</b>	-	
Pengembangan Organisasi Keolahragaan	100	1.050.000.000	100,00	-	
<b>Pembinaan dan Pengembangan Olahraga Rekreasi</b>	<b>91</b>	<b>418.600.000</b>	<b>86,45</b>	<b>69,92</b>	
Penyelenggaraan, Pengembangan dan Pemasaran Festival dan Olahraga Rekreasi	91	418.600.000	86,45	69,92	
<b>PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS KEPRAMUKAAN</b>	<b>100</b>	<b>50.000.000</b>	<b>100,00</b>	-	
Pembinaan dan Pengembangan Organisasi Kepramukaan	100	50.000.000	100,00	-	



PROGRAM / KEGIATAN / SUB KEGIATAN	REALISASI			Tingkat Efisiensi	KET
	FISIK	KEUANGAN			
	(%)	(Rp)	(%)		
Peningkatan Kapasitas Organisasi Kepramukaan Tingkat Daerah	100	50.000.000	100,00	-	
<b>PROGRAM PENINGKATAN DAYA TARIK DESTINASI PARIWISATA</b>	<b>95</b>	<b>2.042.933.666</b>	<b>77,74</b>	<b>13,51</b>	
<b>Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota</b>	<b>95</b>	<b>2.042.933.666</b>	<b>77,74</b>	<b>13,51</b>	
Pengadaan/Pemeliharaan/Rehabilitasi sarana dan Prasarana dalam Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota	95	2.042.933.666	77,74	16,11	
<b>PROGRAM PEMASARAN PARIWISATA</b>	<b>100</b>	<b>73.869.000</b>	<b>43,91</b>	<b>-</b>	
<b>Pemasaran Pariwisata Dalam dan Luar Negeri Daya Tarik, Destinasi dan Kawasan Strategis Pariwisata Kabupaten/Kota</b>	<b>100</b>	<b>73.869.000</b>	<b>43,91</b>	<b>-</b>	
Fasilitasi Kegiatan Pemasaran Pariwisata Baik Dalam dan Luar Negeri Pariwisata Kabupaten/Kota	100	73.869.000	43,91	-	



PROGRAM / KEGIATAN / SUB KEGIATAN	REALISASI			Tingkat Efisiensi	KET
	FISIK	KEUANGAN			
	(%)	(Rp)	(%)		
<b>PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS SUMBER DAYA MANUSIA PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF TINGKAT DASAR</b>	90	1.435.739.500	89,04	13,90	
<b>Pelaksanaan Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Tingkat Dasar</b>	90	1.435.739.500	89,04	13,90	
Pengembangan Kompetensi SDM Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Tingkat Dasar	90	1.435.739.500	89,04	13,90	



## **6. Analisis program/ kegiatan/ Sub Kegiatan yang menunjang keberhasilan/kegagalan pencapaian sasaran**

Program dan kegiatan pada dasarnya disusun dengan tujuan untuk menunjang keberhasilan pencapaian sasaran, namun adakalanya pada kurun waktu pelaksanaan program dan kegiatan ada kondisi dan situasi yang dapat membuat program dan kegiatan tidak dapat dilaksanakan sebagaimana mestinya sehingga tidak dapat memberikan hasil sesuai dengan harapan.

Sasaran 1 (Satu) yaitu ; Meningkatnya daya Tarik destinasi wisata didukung oleh Program/ Kegiatan dan Sub Kegiatan :

### **1. PROGRAM PENINGKATAN DAYA TARIK DESTINASI PARIWISATA**

#### **a. Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota**

- i. Perencanaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota
- ii. Pengembangan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota
- iii. Pengadaan/Pemeliharaan/ Rehabilitasi Sarana dan Prasarana dalam Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota
- iv. Monitoring dan Evaluasi Pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota
- v. Penerapan Destinasi Pariwisata Berkelanjutan dalam pengelolaan Destinasi Pariwisata Kabupaten/Kota





## **2. PROGRAM PEMASARAN PARIWISATA**

- a. Pemasaran Pariwisata Dalam dan Luar Negeri Daya Tarik, Destinasi dan Kawasan Strategis Pariwisata Kabupaten/Kota**
  - i. Penguatan Promosi melalui Media Cetak, Elektronik, dan Media Lainnya Baik Dalam dan Luar Negeri
  - ii. Fasilitasi Kegiatan Pemasaran Pariwisata Baik Dalam dan Luar Negeri Pariwisata Kabupaten/Kota
  - iii. Penyediaan Data dan Penyebaran Informasi Pariwisata Kabupaten/Kota, Baik Dalam dan Luar Negeri

## **3. PROGRAM PENGEMBANGAN SUMBER DAYA PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF**

- a. Pelaksanaan Peningkatan Kapasitas Sumber Daya Manusia Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Tingkat Dasar**
  - i. Pengembangan Kompetensi SDM Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Tingkat Dasar
  - ii. Peningkatan Peran Serta Masyarakat dalam Pengembangan Kemitraan Pariwisata

Sasaran 2 (dua) yaitu : Meningkatnya partisipasi pemuda dalam pembangunan daerah yang didukung oleh Program/kegiatan dan Sub Kegiatan :

### **1. PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEPEMUDAAN**

- a. Penyadaran, Pemberdayaan, dan Pengembangan Pemuda dan Kepemudaan Terhadap Pemuda Pelopor Kabupaten/Kota, Wirausaha Muda Pemula, dan Pemuda Kader Kabupaten/Kota**



- i. Koordinasi, Sinkronisasi dan Penyelenggaraan Peningkatan Kapasitas Daya Saing Pemuda Pelopor
    - ii. Koordinasi, Sinkronisasi dan Penyelenggaraan Peningkatan Kapasitas Daya Saing Wira Usaha Pemula
    - iii. Peningkatan Kepemimpinan, Kepeloporan dan Kesukarelawanan Pemuda
    - iv. Penyelenggaraan Seleksi dan Pelatihan Pasukan Pengibar Bendera
  - b. Pemberdayaan dan Pengembangan Organisasi Kepemudaan Tingkat Daerah Kabupaten/Kota**
    - i. Peningkatan Kapasitas Pemuda dan Organisasi Kepemudaan Kabupaten/Kota
- 2. PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS KEPRAMUKAAN**
- a. Pembinaan dan Pengembangan Organisasi Kepramukaan**
    - i. Peningkatan Kapasitas Organisasi Kepramukaan Tingkat Daerah
    - ii. Pengembangan Kapasitas SDM Kepramukaan Tingkat Daerah
    - iii. Penyelenggaraan Kegiatan Kepramukaan Tingkat Daerah
    - iv. Perencanaan, Pengadaan, Pemanfaatan, Pemeliharaan, dan
    - v. Pengawasan Prasarana dan Sarana Kepramukaan Tingkat Daerah
    - vi. Partisipasi dan Keikutsertaan dalam Kegiatan Kepramukaan

Sasaran 3 (Tiga) yaitu : Meningkatnya minat dan prestasi olahraga yang didukung oleh Program/ Kegiatan dan Sub kegiatan



1. **PROGRAM PENGEMBANGAN KAPASITAS DAYA SAING KEOLAHRAGAAN**
  - a. **Pembinaan dan Pengembangan Olahraga Pendidikan pada Jenjang Pendidikan yang menjadi Kewenangan Daerah Kabupaten/Kota**
    - i. Koordinasi, Sinkronisasi dan Pelaksanaan Pembentukan dan Pengembangan Pusat Pembinaan dan Pelatihan Olahraga serta Sekolah Olahraga yang diselenggarakan oleh Masyarakat dan Dunia Usaha
    - ii. Koordinasi, Sinkronisasi dan Pelaksanaan Penyediaan Sarana dan Prasarana Olahraga Kabupaten/Kota
  - b. **Penyelenggaraan Kejuaraan Olahraga Tingkat Daerah Kabupaten/Kota**
    - i. Penyelenggaraan Kejuaraan dan Pekan Olahraga Tingkat Kabupaten/Kota
    - ii. Partisipasi dan Keikutsertaan dalam Penyelenggaraan Kejuaraan
  - c. **Pembinaan dan Pengembangan Olahraga Prestasi Tingkat Daerah Provinsi**
    - i. Pembinaan dan Pengembangan Atlet Berprestasi Kabupaten/Kota
    - ii. Pemberian Penghargaan Olahraga Kabupaten/Kota
    - iii. Koordinasi dan Sinkronisasi Penyediaan Data dan Informasi Sektoral Olahraga
  - d. **Pembinaan dan Pengembangan Organisasi Olahraga**
    - i. Pengembangan Organisasi Keolahragaan
  - e. **Pembinaan dan Pengembangan Olahraga Rekreasi**
    - i. Penyelenggaraan, Pengembangan dan Pemasaran Festival dan Olahraga Rekreasi



## B. Realisasi Anggaran

Dinas Kepemudaan Olahraga dan Pariwisata pada tahun 2023 memiliki anggaran sebesar **Rp. 14.434.330.000,- (Empat Belas Milyar Empat Ratus Tiga Puluh Empat Juta Tiga Ratus Tiga Puluh Ribu Rupiah)**. Anggaran tersebut dirincikan sebagai berikut :

1. **Belanja Operasi** : Rp. **12.405.969.558,-**
2. **Belanja Modal** : Rp. **1.978.360.442,-**

Dari pelaksanaan program dan kegiatan pada Dinas Kepemudaan Olahraga dan Pariwisata dalam kurun waktu 1 (Satu) Tahun Anggaran atau Belanja yang digunakan adalah sebesar **Rp. 12.405.969.558,- (Dua Belas Milyar Empat Ratus Lima Juta Sembilan Ratus Lima Juta Sembilan Ratus Enam Puluh Sembilan Lima Ratus Lima Puluh Delapan Rupiah)**.

Belanja tidak terpakai habis disebabkan oleh efesiensi serta terdapatnya beberapa kegiatan yang tidak dapat dilaksanakan karena oleh kurangnya waktu yang tersedia bagi kegiatan tersebut.



## BAB IV PENUTUP

Laporan Kinerja Instansi Pemerintah (LKjIP) disusun sebagai wujud pertanggung jawaban pelaksanaan pengelolaan sumber daya dan pelaksanaan program dan kegiatan, maka Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Sidenreng Rappang.

Berdasarkan hasil Analisa perbandingan target dan capaian dapat disampaikan bahwa target sasaran boleh dikatakan melampaui target yang telah ditentukan dalam Rencana Strategis untuk capaian tahun ke 1 (satu).

Dengan disusunnya laporan ini diharapkan dapat memberikan informasi secara transparan mengenai tugas dan fungsi Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Sidenreng Rappang, dan juga dapat menjadi bahan pertimbangan untuk pelaksanaan program dan kegiatan tahun – tahun yang akan datang.

Pangkajene Sidenreng, Januari 2024  
Kepala Dinas  
Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata

**INDAH SAID RUM, SE.,M.AP**  
Pangkat : Pembina Utama Muda